

Základní integrovaný blok ŠVP: KROK ZA KROKEM PŘÍRODOU

Konkrétní integrovaný blok TVP: VODA, VODIČKA

Pohádka: Co kapka vyprávěla krtkovi o vodě

Vlastní činnosti:

Řízené:

- poslech úvodní pohádky: Co kapka vyprávěla krtkovi o vodě, vyprávět o obsahu (slovní zásoba, paměť)
- otázky a odpovědi: kde najdeme vodu?
- experimentování s vodou (pokusy s látkou - suchá x mokrá)
- hra: Všechno žije, co vodu pije
- předmatematické operace: odhadování množství vody: Pet láhve - přelévání
- pokusy se skupenstvím vody, odpařování vody ve sklenici, rychlovarná konvice, zmražení vody
- pohybová hra s honičkou: „Rybička Ploutvička“
- zpíváme písně: „Pláče vodníček“, „Holka modrooká“, „Prší, prší“
- rytmižujeme: Prší, prší, Dešťové kapičky, využití ozvučných tyček
- malování vody: ředění barev, zapouštění do mokrého podkladu
- stříhání podle předlohy: mrak s kapkami vody
- grafomotorika: vlnění dlaně (uvolnění zápěstí), vlny

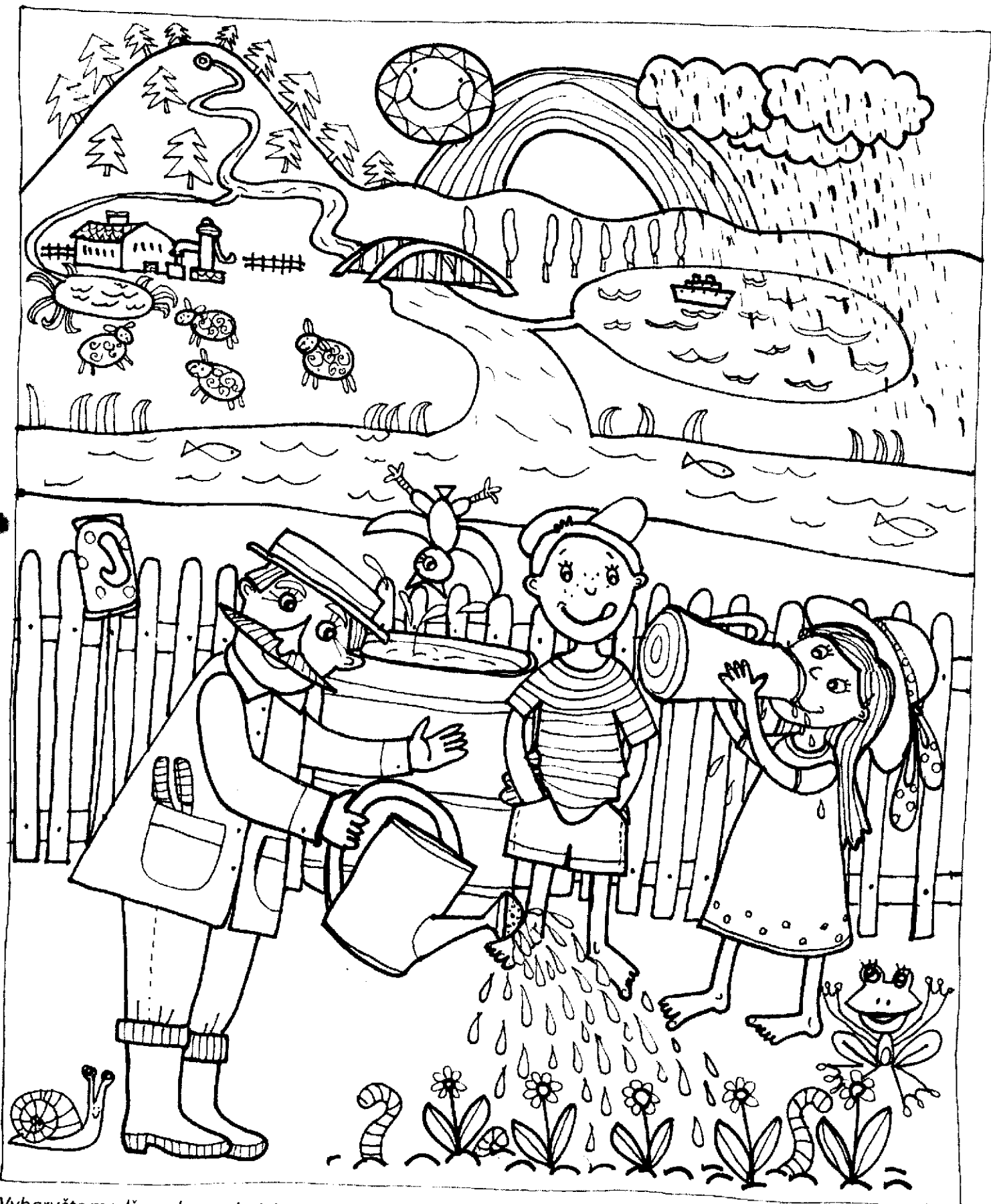
Samostatné:

- prohlížení knihy od Sekory: Malované počasí, koloběh vody
- omalovánky koloběhu vody
- hra: chytání ryb v rybníce (dej tolik, kolik..)
- poslech hudby: B. Smetana: Vltava
- připomenutí: Dne vody 22.3.
- modelování: hádková technika (vlny)
- námětové hry, skládání u stolku – ohleduplné chování při hrách, práce ve skupině i celku
- pozorování řeky „Chrudimky“
- hra na vědce: malování vodou na chodník

Lidská práva:

MÁŠ PRÁVO MÍT TO, CO POTŘEBUJEŠ K ŽIVOTU

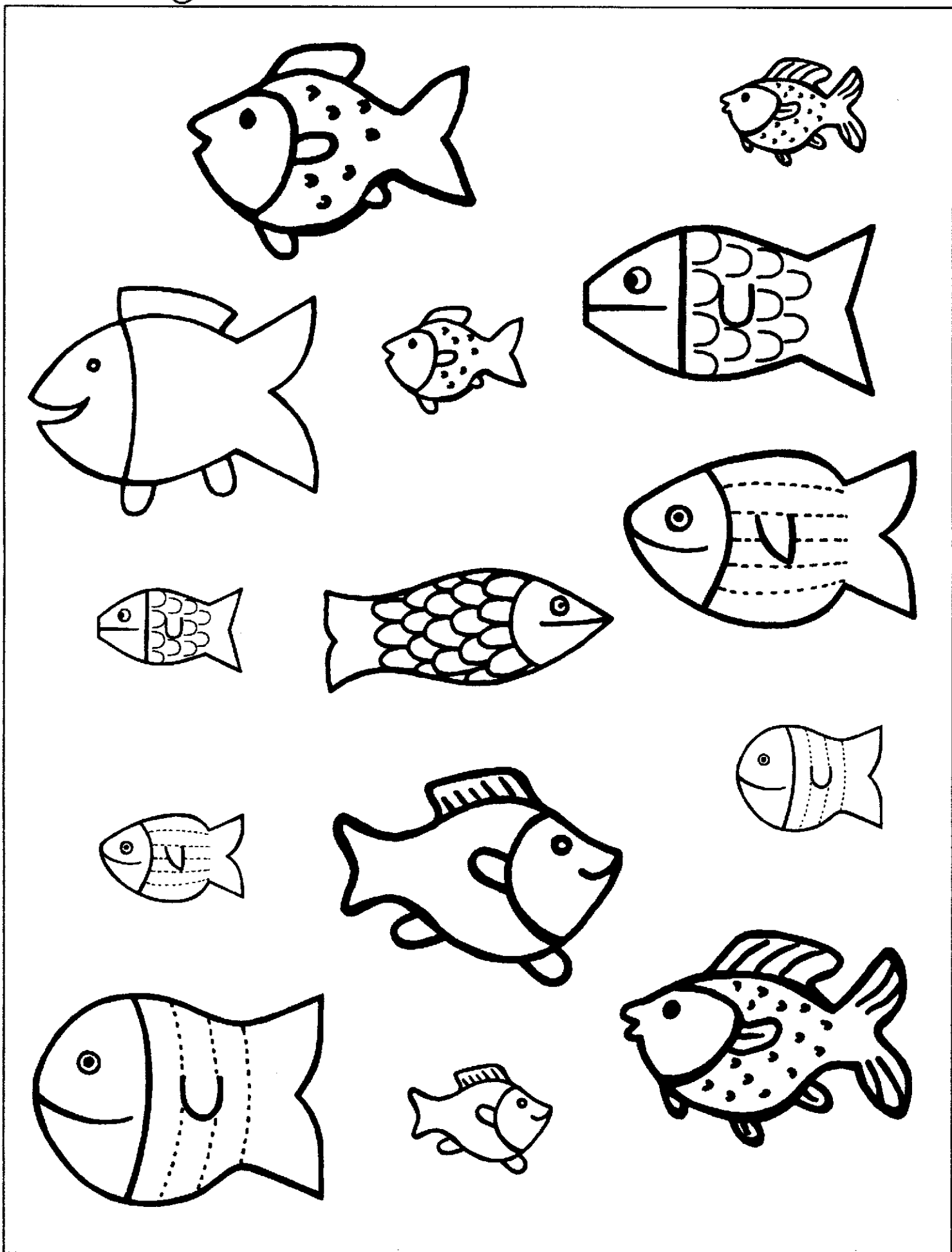
VODA

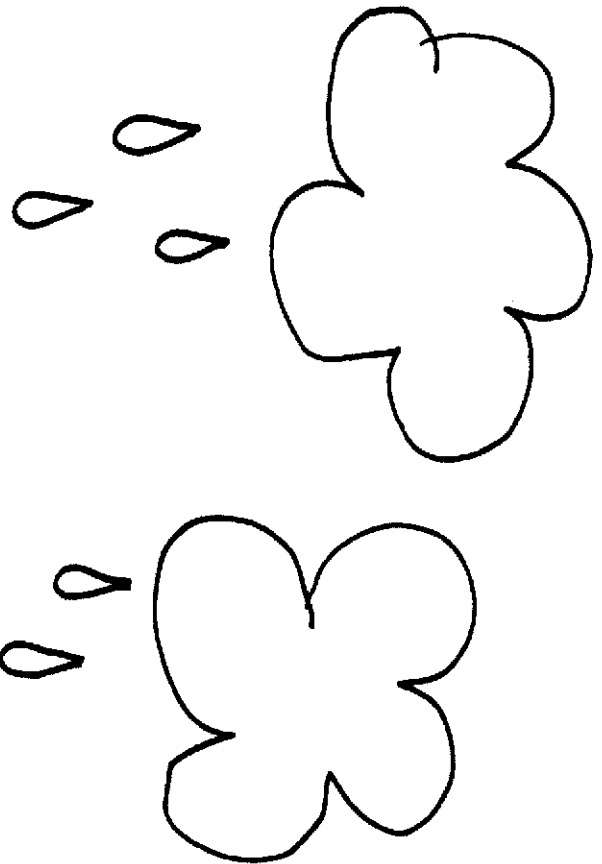
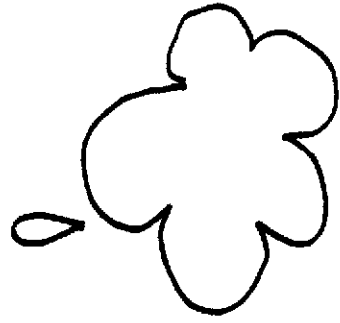
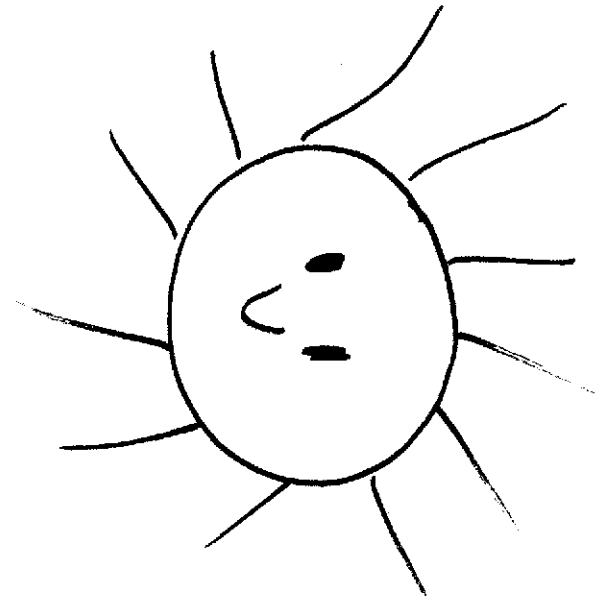
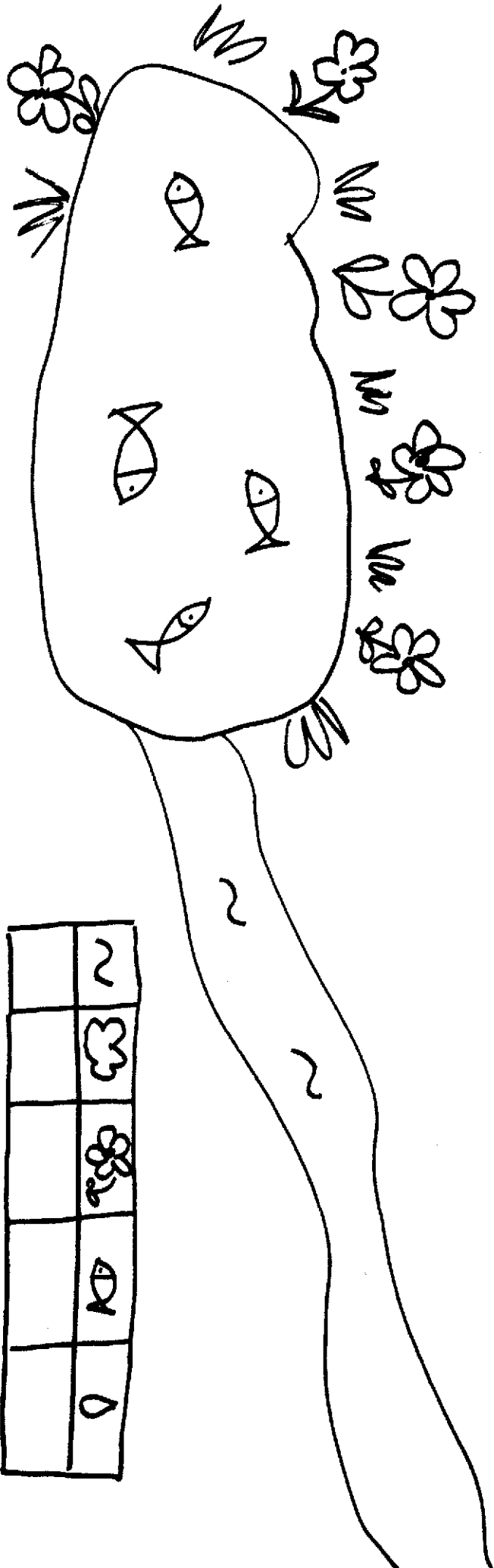


Vybarvěte modře vodu na obrázku.



Velké ryby vybarvi modře, malé zeleně. Potom spoj čarou vždy jednu velkou a jednu malou rybu. Kolik velkých ryb zůstalo?





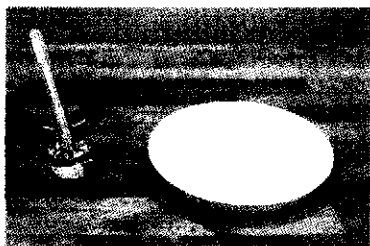
IB: Kolem vody a pod vodou

Rybička na vodní hladině

Cíl aktivity: staneme se na chvíli rybářem a rozpohybujeme papírové rybky po hladině malého rybníčku.

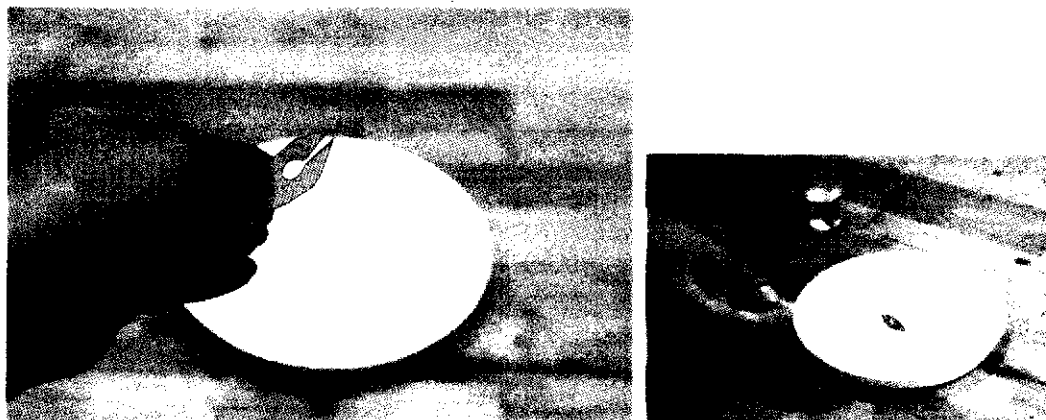
Pomůcky:

- plastový talířek
- jar + kapátko
- tvrdý papír



Postup

Z tvrdého papíru vystříhneme několik rybek s dírkou uprostřed. S prostřední dírkou určitě pomohou starší sourozenci nebo rodiče. Rybička by měla mít podobný tvar jako ta naše na fotce níže.



Papírovou rybku položíme na vodní hladinu. Pomocí kapátka vstříkneme do prostřední dírky kapku saponátu. Rybička se začne pohybovat, a to opačným směrem než kam jsme saponát vstříkli.

Vysvětlení

Rybička se rozpohybuje z toho důvodu, že po vstříknutí saponátu se změní povrchové napětí kapaliny. Jarový roztok má totiž menší povrchové napětí než voda. Rybička tak pomocí kapaliny doplave do míst, kde je napětí větší, tedy dopředu.

